

Challenge 2 - Solution

Extraire des sprites d'un grand png tel que ceux que l'on trouve sur <http://gaurav.munjhal.us/Universal-LPC-Spritesheet-Character-Generator/>. L'image ci-dessous montre un sprite une fois habillé.

Indices :

- Vous pouvez lire et convertir un PNG en une Form (un élément graphique de base de Pharo) en utilisant

`PNGReadWriter`.

- Regardez le message `binaryReadStreamDo:`.
- Utilisez `asFileReference` ou `FileSystem workingDirectory` si votre fichier se trouve à côté du fichier `pharo.image`.
- Vous pouvez utiliser le message `/` pour indiquer le nom d'un fichier.
- Faites attention le flot (stream) pour lire le fichier doit être en binaire.
- Vous pouvez accéder à la taille d'une form en utilisant les messages `width and height`.
- Vous pouvez copier une partie d'une form en utilisant le message `form copy: aRectangle`.
- Regardez les résultats d'expressions avec un inspecteur est une super idée.

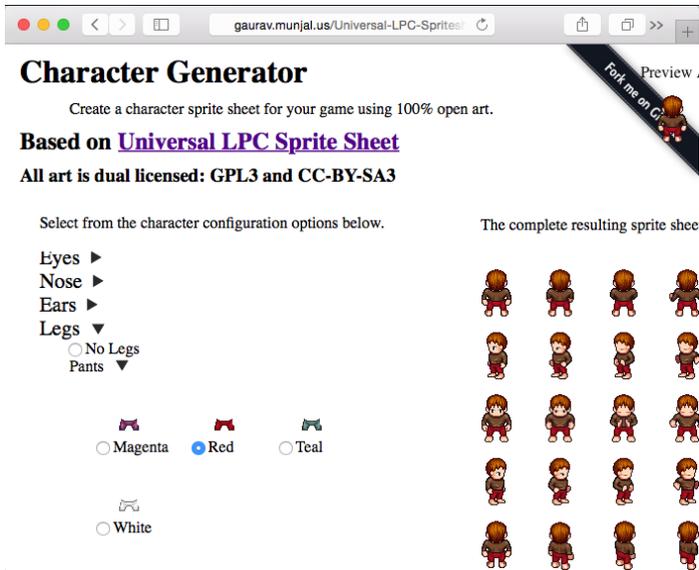


Figure 1.1

Solution

```

| form sprites |
form := 'images/Sprites.png' asFileReference
  binaryReadStreamDo: [ :stream | PNGReadWrite formFromStream:
    stream ].
sprites := OrderedCollection new.
0 to: (form width - 64) by: 64 do: [ :x |
  0 to: (form height - 64) by: 64 do: [ :y |
    sprites add: (form copy: (x@y corner: (x+64)@(y+64)))].
  ]
sprites

```