

Challenge 2

Extraire des sprites d'un grand png tel que ceux que l'on trouve sur <http://gaurav.munjhal.us/Universal-LPC-Spritesheet-Character-Generator/>. L'image ci-dessous montre un sprite une fois habillé.

Indices :

- Vous pouvez lire et convertir un PNG en une Form (un élément graphique de base de Pharo) en utilisant `PNGReadWriter`.
- Regardez le message `binaryReadStreamDo:`.
- Utilisez `asFileReference` ou `FileSystem workingDirectory` si votre fichier se trouve à côté du fichier `pharo.image`.
- Vous pouvez utiliser le message `/` pour indiquer le nom d'un fichier.
- Faites attention le flot (stream) pour lire le fichier doit être en binaire.
- Vous pouvez accéder à la taille d'une form en utilisant les messages `width and height`.
- Vous pouvez copier une partie d'une form en utilisant le message `form copy: aRectangle`.
- Regardez les résultats d'expressions avec un inspecteur est une super idée.

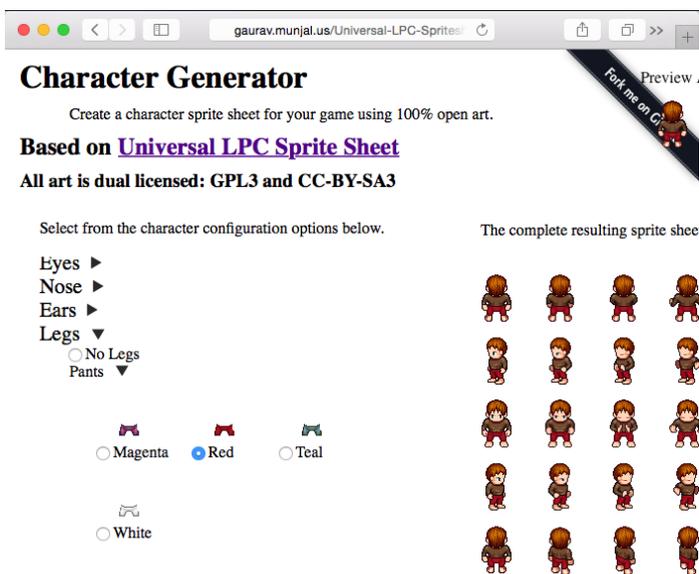


Figure 1.1